

Vývoj a pilotní odzkoušení webové aplikace pro návrh scénářů budoucího vývoje

Uživatelská příručka

Příloha 4 k dílčímu výstupu klíčové aktivity

k dílčímu výstupu klíčové aktivity

Aktualizace strategického plánu se zapojením veřejnosti
projektu

PŘÍVĚTIVÝ INOVATIVNÍ ÚŘAD STRMILOV

(CZ.03.4.74/0.0/0.0/18_092/0014301)



spolufinancovaného Evropskou unií prostřednictvím Ministerstva práce a sociálních věcí.

Řešitelé:

doc. Dr. Ing. Jan Voráček, CSc., Katedra technických studií

Mgr. Martina Černá, PhD., Katedra sociální práce

Vysoká škola polytechnická Jihlava, leden 2022



MINISTERSTVO PRÁCE
A SOCIÁLNÍCH VĚCÍ



Evropská unie
Evropský sociální fond
Operační program Zaměstnanost

Úvod

Uživatelská příručka se zabývá zejména znalostními výpočetními modely strategického rozvoje Strmilovska. Obsahuje vybrané texty z webových stránek jednotlivých modelů, doplněné vzorovými ukázkami jejich obrazovek. Každý model disponuje ještě dalšími texty převážně technického charakteru, jejichž publikování jde nad rámec tohoto dokumentu. Pro rychlou představu o základních principech funkčnosti a logice ovládání jednotlivých aplikací je uživatelům doporučeno zhlédnout instruktážní videa, odkazovaná vždy ze záhlaví jejich úvodních stránek.

Všechny aplikace byly navrhovány s důrazem na dosažení nejvyšší možné míry uživatelské přívětivosti v rámci použité volné licence vizualizační služby Forio. Všechny modely jsou plně responzivní, tj. je možné je bez omezení provozovat jak na velkých obrazovkách, tak i na mobilních telefonech.

Na konci dokumentu jsou pro úplnost uvedeny i popisy obou formulářů.

Model 1: Časový vývoj a struktura městského rozpočtu v letech 2010 - 03/2021¹

Tato aplikace prezentuje souhrnné údaje o struktuře a časovém vývoji základních rozpočtových ukazatelů Strmilova. Běží pouze v jediném okně, neobsahuje žádnou interaktivitu a je určena k informativnímu prohlížení. Jejím obsahem jsou převážně grafy, rozdělené do těchto tří oddílů:

- Vývoj počtu obyvatel, což je indikátor, reflektující spokojenost občanů se životem ve městě,
- Souhrnné rozpočtové údaje,
- Výdaje do dílčích rozpočtových oblastí.

Poslední dvě kategorie jsou členěny v souladu s nomenklaturou zdrojových dat, převzatých z portálu Monitor/Státní pokladna Ministerstva financí²



Ukázka části vstupní obrazovky Modelu 1

¹ https://forio.com/app/strmilovsko/model_1_historie/index.html#prehled.html

² <https://monitor.statnipokladna.cz/>

Model 2: Struktura strategického rozvojového rozpočtu Strmilovska pro období 2021 - 26

Aplikace je členěna do následujících pěti stánek, z nichž strany 2 a 3 vzájemně alternují v závislosti na roku simulace:

1. **Úvod:** základní charakteristika aplikace,
2. **Schválené rozpočty:** zobrazení detailní struktury i číselných hodnot všech dosud schválených rozpočtů,
3. **Budoucí rozpočty:** stránka strukturně i obsahově podobná té předchozí, kde lze všechny budoucí finanční hodnoty zadávat pomocí posuvníků,
4. **Grafické výsledky:** zobrazení souhrnných grafů, postupujících od obecných informací o celkovém rozpočtu, přes jeho základní kategorizaci (položky) až k financování dílčích aktivit v rámci těchto kategorií,
5. **Numerické výsledky:** přehled vybraných numerických výsledků, průběžně generovaných v rámci jednoho experimentu. Kromě okamžité informace lze tyto tabulkové údaje jedním tlačítkem exportovat do externích programů k dalšímu zpracování.

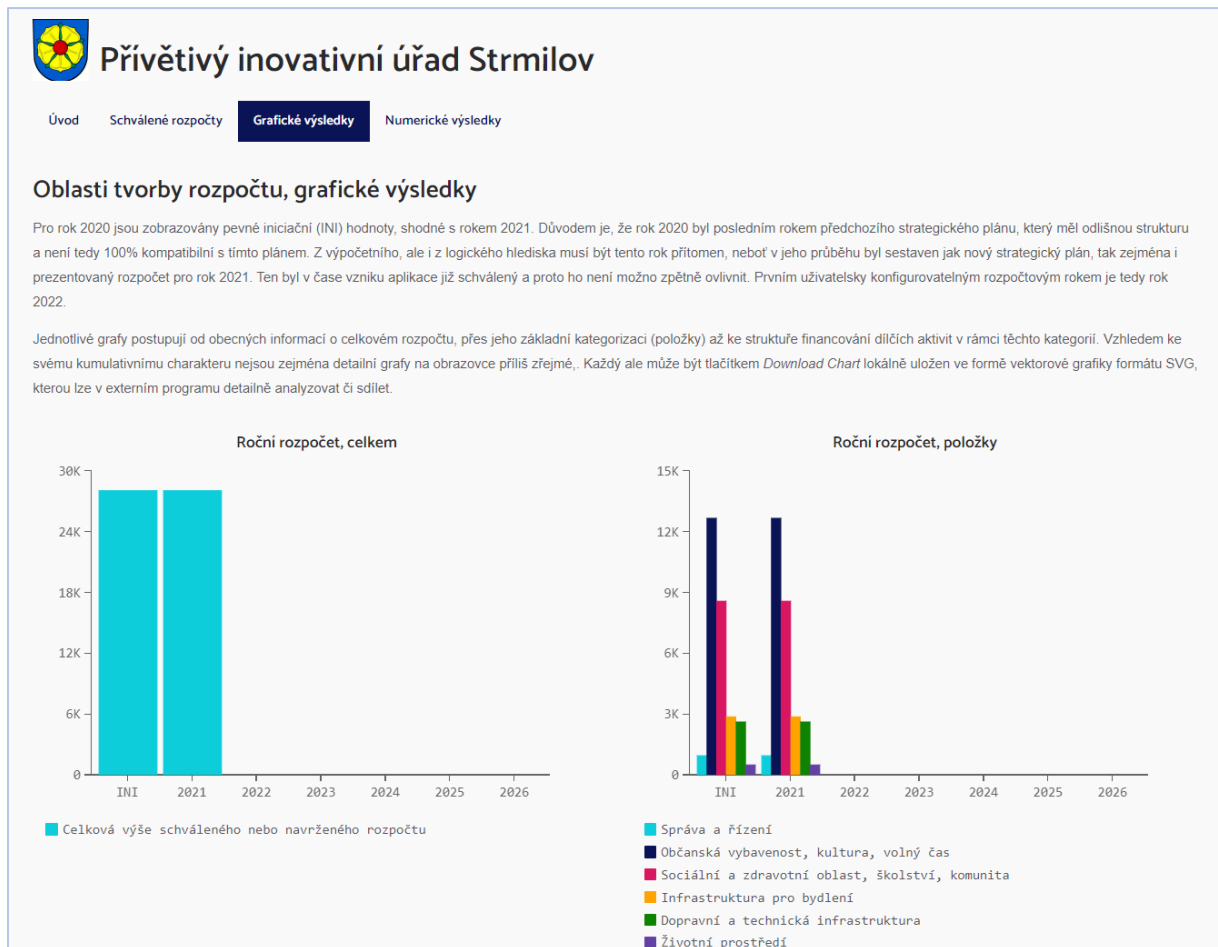
Charakteristika

Tento model nabízí možnost interaktivního prohlížení schválených a individuálního sestavování budoucích strategických rozpočtů Strmilovska pro období 2021 - 2026. Na rozdíl od tradičních textových dokumentů je více strukturovaný, interaktivní, vizuálně bohatší a umožňuje návrh i sdílení vlastních rozpočtových scénářů. Jeho cílem je demonstrovat touto formou známou skutečnost, že běžně dostupné finanční zdroje nemohou plně pokrýt veškeré dlouhodobě plánované požadavky. Proto je nebytné rozkládat rozvojové investice promyšleně do celého plánovacího období, průběžně řadit podle momentálních priorit a případně i obsahově modifikovat jejich seznam dle potřeb a situace. Zejména na začátku pětiletého strategického plánování totiž sice může být známa většina místních rozvojových iniciativ, ale nebývá obvykle zcela jasné, kdy a v jakém rozsahu budou k dispozici peníze pro jejich uskutečnění. Kromě toho nemusí být všechny zamýšlené aktivity financovány výhradně z rozpočtových zdrojů, ale mohou k tomu být využívány i průběžně vyhlašované národní dotační programy a v případě nutnosti i běžné bankovní půjčky.

Ovládání: mezi jednotlivými stránkami lze přecházet buď pomocí položek horního menu, nebo barevnými tlačítky ve spodní části obrazovky. **Zelená tlačítka** umožňují pohyb pouze v rámci aktuálního roku, což je výhodné například při analýze rozpracovaného plánu. **Oranžovými tlačítky** dochází k zafixování zadaných údajů a přechodu na následující rok. **Červené tlačítko RESET** nevratně vynuluje veškeré zadané hodnoty a získané výsledky a začne nový experiment s defaultně nastavenými hodnotami.

- Návrh rozpočtové struktury se vztahuje vždy k následujícímu kalendářnímu roku. Schválené nebo uživatelem odeslané rozpočty se již měnit nedají, avšak lze si je informativně prohlédnout a případně i uložit z celkových grafických nebo textových souhrnů na kartách **Grafické výsledky** a **Numerické výsledky**.
- Těžištěm aplikace jsou stránky s rozpočtovými údaji, které jsou dvojího typu v závislosti na roce simulace, který se zobrazuje v jejich záhlaví. V dřívějších letech **schválené rozpočty** je možno pouze prohlížet, zatímco pro ty **plánované** na roky následující lze zvolit libovolnou parametrizaci rozpočtové struktury strategického plánu. Úvodní část obou tabulek slouží ke zjištění či zadání celkové výše ročního rozvojového rozpočtu a jsou v ní také vidět jak sumy, již rozdělené do jednotlivých oblastí, tak i celková výše zbývajících zdrojů.

- Vlastní rozdělování peněz je realizováno pomocí posuvníků u zvolených aktivit a uživatelem nastavovaná hodnota se zobrazí vpravo. Nad každým posuvníkem jsou kontextové informační údaje o celkové výši dosud nerozdělených financí, o prostředcích, přidělených na tutéž aktivitu v loňském roce a také doporučená hodnota jejich letošního maxima. Vzhledem k formátové kompatibilitě nelze zadávat vstupní údaje numericky, ale v případě potřeby lze aktivní (zakliknutý) posuvník ovládat také pomocí kurzorových šipek. Zpracovávaný formulář se automaticky aktualizuje podobně jako Excelová tabulka, takže všechny prováděné změny se projeví okamžitě, respektive po drobné komunikační prodlevě. To platí i pro grafické a numerické výstupy, takže připravovaný rozpočet je možné prohlížet na různých stránkách bez rizika ztráty dat.



Ukázka části obrazovky grafických výstupů Modelu 2

Model 3:

Participativní návrh strategického rozvojového rozpočtu Strmilovska pro období 21 - 26³

Aplikace je členěna do následujících osmi stránek:

1. **Úvod:** základní charakteristika aplikace,
2. **Popis modelu:** popis vnitřních výpočetních principů modelu,
3. **Osobní preference:** interaktivní možnost nastavení individuálních hodnot míry rozvoje a rozvojových priorit dílčích strategických oblastí, které jsou ihned uloženy do tabulky numerických výsledků a po vyexportování mohou být sdíleny,
4. **Návrh rozpočtu:** možnost přibližného rozdělení ročního rozpočtu do základních kategorií s možností řady on-line kontrol, využití údajů z předchozího období a vizualizací momentální rozpočtové struktury,
5. **Úpravy rozpočtu:** možnost aktualizace parametrů z předchozí stránky v návaznosti na jim odpovídající hodnoty míry rozvoje strategických oblastí, celkovou atraktivitu města a výsledný počet jeho obyvatel,
6. **Numerické výsledky:** tabulka dílčích výsledků s možností jejich exportu,
7. **Parametrizace:** možnost změny všech parametrů, uvedených na stránce Popis modelu,
8. **Závěrečný souhrn:** okno, objevující se vždy až na konci celého simulačního cyklu v roce 2026, ve kterém jsou zobrazeny vybrané souhrnné grafy.

Charakteristika

Cílem této aplikace je přímé zapojení občanů do tvorby strategického rozpočtu. Formou návrhu vhodného způsobu časového financování existujících rozvojových priorit jim dává možnost hledat a zdůvodňovat scénáře, vedoucí na vysokou atraktivitu města a rostoucí počet jeho obyvatel. Uživatelé přitom pracují se stejnými podklady jako zastupitelé, takže jejich závěry může vedení města použít jako relevantní a všeobecně srozumitelný podklad při rozhodování o budoucích rozpočtech.

Předkládaný model nemá provozní charakter a není proto určen k dlouhodobému používání. Plní především funkci prototypu, shromažďujícího požadavky či zpětnou vazbu pro návrh budoucí plnohodnotné participativní aplikace. Je proto určen spíše úzkému okruhu průkopníků digitalizace ve státní správě, než širokému spektru uživatelů z řad pracovníků státní správy a zástupců veřejnosti. Má proto i řadu technických nedokonalostí a omezení, plynoucích z použitých vývojových nástrojů a volných licencí, jako jsou například jistá formátovací specifika, omezené možnosti kontrol zadaných hodnot, delší prodlevy mezi akcí a odezvou, relativně komplikovaný způsob ovládání nebo místy příliš odborná terminologie. Oku nelahodí ani jeho "špagetové" rozložení prvků na stránkách aplikace, jehož jediným cílem zajištění bezproblémového zobrazování na libovolném typu terminálu. To vše lze ale na základě uživatelských námětů do budoucna odstranit, či alespoň upravit.

Poznámka k ovládání, platná pro všechny následující stránky:

- **Zelenými tlačítky** se pohybujete v rámci aktuálního roku a mají stejnou funkci, jako přepínání stránek v horní nabídce. Nic jimi neodesíláte, v čase se nikam neposouváte jejich použitím ani nepřicházíte o žádná data.
- **Inverzními tlačítky** (bílé písmo na tmavším podkladu) se vždy posouváte o **rok vpřed a to bez možnosti návratu**. **Tmavě modré tlačítko** se objevuje pouze u historických dat a indikuje, že tyto hodnoty jsou už dané z dřívějších a uživatel je nemůže měnit. **Oranžovým tlačítkem** naopak odesíláte už své vlastní hodnoty, které se v aplikaci uloží a slouží jako vstupní informace pro nový roční plán. Ten začíná opět s nulovými hodnotami. Všechny dříve zadané údaje jsou uloženy v databázi aplikace a zobrazeny na stránce Numerické výsledky.

³ https://forio.com/app/strmilovsko/model_3_participace/index.html#uvod.html

- **Červené tlačítko** Reset znamená vždy definitivní ztrátu dat a to i těch dříve uložených. Také hodnoty všech uživatelsky zadaných parametrů se vrátí k výchozím hodnotám a uživatel přechází v takto standardizované aplikaci na začátek plánovacího cyklu.

Principy výpočetního modelu

Struktura modelu vychází ze základního způsobu členění veřejných financí, použitým ve **finančním portálu Monitor Ministerstva financí**, který na nejvyšší úrovni rozlišuje běžné a kapitálové výdaje. Běžné jsou určeny především na provoz a údržbu města, zatímco kapitálové by měly investičním způsobem zajišťovat jeho dlouhodobý udržitelný rozvoj. Zjednodušeně lze říct, že předkládaný model relativně přímočarým, v mezích možností jednoduchým a zároveň srozumitelným způsobem transformuje rozpočtové peníze na žádoucí míru atraktivity obce a z ní plynoucí počet obyvatel. Řídí se přitom následujícími pravidly, která mohou být konkrétně jednorázově parametrizována na stránce **Pokročilá parametrizace**:

- Celková atraktivita města je daná váženým součtem míry rozvoje dílčích oblastí, kdy kategoriální váha odpovídá přímo úměrně velikosti vynaložených nákladů. Subjektivní odhady počátečních hodnot dílčích rozvojových úrovní zadávají uživatelé na stránce **Osobní preference**. Kromě toho mohou na stejné stránce zadat i vlastní rozvojové priority, kterým by v následujících letech měly odpovídat zvolené strategie financování.
- Provozní prostředky nemohou zvýšit aktuální míru rozvoje oblasti, to dokáže pouze jejich optimální souběh s rozvojovými investicemi. Má-li oblast nízký provozní rozpočet, míra jejího rozvoje klesá. Minimální výše provozních a investičních nákladů, určující hranice pro růst, stagnaci a pokles, jsou odvozeny od rozpočtu pro rok 2021. Uživatelé si ale mohou před zahájením experimentů upravit na stránce **Parametrizace**. Konkrétní výpočetní principy aktualizace dílčích rozvojových ukazatelů i jejich konverze na celkovou atraktivitu jsou popsány níže.
- Meziroční přírůstek počtu obyvatel: nově narození + příchody z důvodu příznivé atraktivity + příchody z důvodu dostupného bydlení.
- Meziroční úbytek počtu obyvatel: zemřelí + odchody z důvodu nízké atraktivity.

V souladu s prototypovým posláním modelu představují tato pravidla pouze úvodní návrh funkčnosti, který by uživatelé měli svými komentáři modifikovat do místně akceptovatelné podoby. Již teď je například zřejmé, že do modelu by bylo vhodné doplnit expertní odhady informativních hodnot a rozsahů investovaných prostředků pro celou dobu platnosti strategického plánu. Soubor provozních zásad a pravidel pro správnou orientaci ve formě a logice ovládání aplikace je k dispozici v textové části stránky **Návrh rozpočtu**.

Specifické informace výpočetního charakteru, jejichž znalost není pro úspěšnou realizaci experimentů nezbytně nutná

Symbolický zápis, zavedený v této sekci, pracuje s následujícími parametry, dostupnými jednorázově před zahájením experimentů na stránce **Parametrizace**:

Parametry 1 : nastavení míry rozvoje provozními prostředky (P_)

- Provoz a údržba, úroveň nízká (P_U_N)
- Provoz a údržba, úroveň standardní (P_U_S)
- Provoz a údržba, úroveň vysoká (P_U_V)
- Provoz a údržba nízká, koeficient (P_K_N)
- Provoz a údržba standardní, koeficient (P_K_S)
- Provoz a údržba vysoká, koeficient (P_K_V)
- Provoz a údržba maximální, koeficient (P_K_M)

Parametry 2 : nastavení míry rozvoje investičními prostředky (I_)

- Investice, úroveň nízká (I_U_N)
- Investice, úroveň standardní (I_U_S)
- Investice, úroveň vysoká (I_U_V)
- Investice nízké, koeficient (I_K_N)
- Investice standardní, koeficient (I_K_S)
- Investice vysoké, koeficient (I_K_V)
- Investice maximální, koeficient (I_K_M)
- Práh působení investic na rozvoj (I_P)
- Koeficient nulových provozních i investičních nákladů (P_I_NE)
- Koeficient vlivu samotných investic na rozvoj oblasti, tj. bez údržby (I_ANO_P_NE)
- Koeficient vlivu souběžného působení investic a údržby na rozvoj oblasti (P_I_ANO)
- Koeficient vlivu samotné údržby na rozvoj oblasti, tj. bez investic (P_ANO_I_NE)
- Koeficient nulových provozních i investičních nákladů (I_P_NE)
- Koeficient vlivu samotných investic na rozvoj oblasti, tj. bez údržby (I_ANO_P_NE)
- Koeficient vlivu souběžného působení investic a údržby na rozvoj oblasti (I_P_ANO)

Parametry 3: formování celkové atraktivity a určení počtu obyvatel

- Porodnost (O_P)
- Úmrtnost (O_U)
- Horní úroveň podílu rozpočtově nízkých oblastí na celkovém rozpočtu (A_U_N)
- Dolní úroveň podílu rozpočtově vysokých oblastí na celkovém rozpočtu (A_U_V)
- Míra celkového příspěvku k atraktivitě oblasti pro rozpočtově nízké kategorie (A_M_N)
- Míra celkového příspěvku k atraktivitě oblasti pro rozpočtově střední kategorie (A_M_S)
- Míra celkového příspěvku k atraktivitě oblasti pro rozpočtově vysoké kategorie (A_M_V)
- Míra nízké celkové atraktivity (AC_M_N)
- Míra vysoké celkové atraktivity (AC_M_V)
- Míra příchodu při celkově nízké atraktivitě (MP_A_N)
- Míra příchodu při celkově střední atraktivitě (MP_A_S)
- Míra příchodu při celkově vysoké atraktivitě (MP_A_V)
- Míra odchodu při celkově nízké atraktivitě (MO_A_N)
- Míra odchodu při celkově střední atraktivitě (MO_A_S)
- Míra odchodu při celkově vysoké atraktivitě (MO_A_V)
- Míra investic do bydlení vysoká (M_B_V)
- Míra investic do bydlení střední (M_B_S)
- Míra příchodu při vysoké dostupnosti bydlení (MP_B_V)
- Míra příchodu při střední dostupnosti bydlení (MP_B_S)
- Míra příchodu při nízké dostupnosti bydlení (MP_B_N)

Parametry 4: Nastavení počátečních hodnot míry rozvoje (MR_INI_)

- Efektivní práce městského úřadu (MR_INI_EP)
- Občanská vybavenost, kultura, volný čas (MR_INI_OV)
- Sociální oblast, zdravotnictví, školství, komunitní život (MR_INI_SZSK)
- Infrastruktura pro bydlení (MR_INI_BYD)
- Dopravní a technická infrastruktura (MR_INI_DOP)
- Zdravé životní prostředí (MR_INI_ZP)

Parametry 5: Nastavení minimálních hodnot provozních a investičních prostředků (P_MIN_)

- Efektivní práce městského úřadu, provoz, minimum (P_MIN_EP_P)
- Efektivní práce městského úřadu, investice, minimum (P_MIN_EP_I)
- Občanská vybavenost, kultura, volný čas, provoz, minimum (P_MIN_OV_P)
- Občanská vybavenost, kultura, volný čas, investice, minimum (P_MIN_OV_I)
- Sociální oblast, zdravotnictví, školství, komunita, provoz, minimum (P_MIN_SZSK_P)
- Sociální oblast, zdravotnictví, školství, komunita, investice, minimum (P_MIN_SZSK_I)
- Infrastruktura pro bydlení, provoz, minimum (P_MIN_BYD_P)
- Infrastruktura pro bydlení, investice, minimum (P_MIN_BYD_I)
- Dopravní a technická infrastruktura, provoz, minimum (P_MIN_DOP_P)
- Dopravní a technická infrastruktura, investice, minimum (P_MIN_DOP_I)
- Zdravé životní prostředí, provoz, minimum (P_MIN_ZP_P)
- Zdravé životní prostředí, investice, minimum (P_MIN_ZP_I)

Tyto parametry jsou využívány při výpočtech následujících ukazatelů:

MR_P : míra rozvoje oblasti pouze za přispění provozních (běžných) prostředků:

Když $P \leq P_{MIN} * P_{U_N}$ pak $MR_P_{nová} = MR_C_{současná} * P_{K_N}$,

Když $(P > P_{MIN} * P_{U_N})$ a zároveň $P \leq P_{MIN} * P_{U_S}$ pak $MR_P_{nová} = MR_C_{současná} * P_{K_S}$,

Když $(P > P_{MIN} * P_{U_S})$ a zároveň $P < P_{MIN} * P_{U_V}$ pak $MR_P_{nová} = MR_C_{současná} * P_{K_V}$,

Jinak $MR_P_{nová} = MR_C_{současná} * P_{K_M}$.

kde způsob výpočtu hodnoty MR_C_současná je definován níže.

MR_I : míra rozvoje oblasti pouze za přispění investičních (kapitálových) prostředků:

Když $(I \geq 0)$ a zároveň $I \leq I_{MIN} * I_P$ pak $MR_I_{nová} = 0$,

Když $(I > I_{MIN} * I_P)$ a zároveň $I \leq I_{MIN} * I_{U_N}$ pak $MR_I_{nová} = MR_C_{současná} * I_{K_N}$,

Když $(I > I_{MIN} * I_{U_N})$ a zároveň $I \leq I_{MIN} * I_{U_S}$ pak $MR_I_{nová} = MR_C_{současná} * I_{K_S}$,

Když $(I > I_{MIN} * I_{U_S})$ a zároveň $I \leq I_{MIN} * I_{U_V}$ pak $MR_I_{nová} = MR_C_{současná} * I_{K_V}$,

Jinak $MR_I_{nová} = MR_C_{současná} * P_{K_M}$.

MR_C : míra rozvoje oblasti za současného přispění provozních i investičních prostředků. Jde o hodnotu, zobrazovanou v grafech na stránce **Úpravy rozpočtu**. Při jejím výpočtu mohou nastat tyto základní stavy:

S1: $(P) = 0$ a $(I) = 0$,

S2: $(P) > 0$ a $(I) = 0$,

S3: $(P) = 0$ a $(I) > 0$,

S4: $(P) > 0$ a $(I) > 0$,

které jsou formalizovány následujícím způsobem:

Když $(I = 0)$ a zároveň $P = 0$ pak $MR_C_{nová} = MR_C_{současná} * I_{P_NE}$,

Když $(I > 0)$ a zároveň $P = 0$ pak $MR_C_{nová} = MR_I_{současná} * I_{ANO_P_NE}$,

Když $(I = 0)$ a zároveň $P > 0$ pak $MR_C_{nová} = MR_P_{současná} * I_{NE_P_ANO}$,

Jinak $MR_C_{nová} = MR_I_{současná} * I_{P_ANO}$

Pro celkovou atraktivitu města (ATR) platí:

$ATR = \text{SUMA}(MR_C_{oblasti} * \text{Váha}_{oblasti}) / \text{Počet}_{oblastí}$

kdy koeficient *Váha_oblasti* nabývá hodnotu A_M_V pro oblasti s rozpočtem nad úrovní A_U_V celkového rozpočtu, hodnotu A_M_S pro oblasti s rozpočtem uvnitř intervalu (A_U_N, A_U_V) a hodnotu A_M_N pro oblasti s rozpočtem nižším než A_U_N. Hodnota proměnné *Počet_oblastí* je v našem případě 6.

Celkový počet obyvatel (O) je dán vztahem:

$$O_{\text{nový}} = O_{\text{současný}} * (MP_C - MO_C)$$

kde MP_C a MO_C značí celkové míry příchodu a odchodu obyvatel a jejich struktura je následující:

$$MP_C = \text{míra porodnosti (MP_POR)} \\ + \text{příchody z důvodu vyšší míry celkové atraktivity (MP_C_ATR)} \\ + \text{míra příchodu z důvodu dostupnosti bydlení (MP_BYD),}$$

kde:

- MP_POR je nastavitelná demografická konstanta,
- MP_C_ATR je dána koeficientem, odpovídajícím příslušné úrovni celkové atraktivity. Její intervaly jsou dány dolním (AC_M_N) a středním (AC_M_V) hraničním parametrem, které vymezují oblasti s celkově nízkou (MP_A_N), střední (MP_A_S) a vysokou (MP_A_V) mírou příchodu obyvatel při nárůstu atraktivity města.
- MP_BYD, tj. míra příchodu z důvodu dostupnosti bydlení, je založena na velikosti každoročních investic do sektoru bydlení. I tento parametr je středním (M_B_S) s horním (M_B_V) hraničním parametrem kategorizován do tříd s nízkou (MP_B_N), střední (MP_B_S) a vysokou (MP_B_V) mírou příchodu.

$$MO_C = \text{míra úmrtnosti (MO_UMR)} + \text{odchody z důvodu nízké celkové atraktivity (MO_C_ATR),}$$

kde:

- MO_UMR je nastavitelná demografická konstanta,
- MO_C_ATR je dána koeficientem, odpovídajícím příslušné úrovni celkové atraktivity. Její intervaly jsou vymezeny stejně jako u hodnoty MP_C_ATR, tj. dolním (AC_M_N) a středním (AC_M_V) hraničním parametrem, které vymezují oblasti s celkově nízkou (MO_A_N), střední (MO_A_S) a vysokou (MO_A_V) mírou odchodu obyvatel při poklesu atraktivity města.

Rok 2021: Schválené rozdělení prostředků (pouze zobrazení)

Předběžné rozpočtové odhady z předchozího kroku můžete na této stránce upravit tak, aby míry rozvoje jednotlivých oblastí dosahovaly žádoucího časového vývoje. Za výchozí a v grafech pevně jsou považovány potvrzené hodnoty z předcházejícího období, zatímco údaje pro plánovaný, tj. kalendářně následující rok, lze až do jejich odeslání modifikovat.

Podobně jako v případě přibližného úvodního návrhu rozpočtu, i zde byla zvolena možnost ručního zadávání korigované výše provozních a investičních nákladů. Pro snadnější orientaci je do každé oblasti doplněna identická kontrola přečerpání rozpočtového limitu a také oba souhrnné numerické indikátory úspěšného rozvoje, celkový počet obyvatel a výsledná vnímaná atraktivita města. V pravé části je navíc zobrazován dynamický graf míry rozvoje rozpočtované oblasti, odpovídající současnému nastavení. V případě jakékoli rozpočtové změny dojde k jeho okamžité aktualizaci.

Všechny prováděné změny jsou nezávazné až do okamžiku jejich potvrzení tlačítkem Nevratný posun na další rok ve spodní části obrazovky. Po jeho stisknutí se zobrazí klíčové výsledky v grafické podobě, po jejichž analýze lze přejít do dalšího plánovacího období.

Celý experiment lze kdykoli přerušit a tlačítkem Reset se vrátit na úplný začátek simulace. Zároveň tím ale dojde k nevratnému smazání všech dosud zadáných a vypočtených údajů.

Efektivní práce městského úřadu

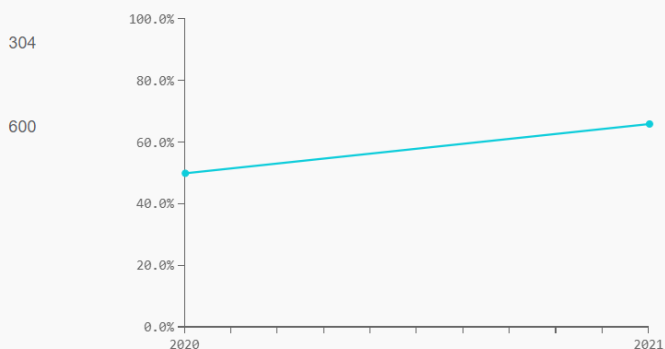
Provoz, schválený návrh pro rok 2021

Investice, schválený návrh pro rok 2021

Hodnoty celkových indikátorů pro aktuální nastavení:

- Atraktivita roce 2021: 41.1%
- Počet obyvatel: 1,459
- Celkový rozpočet: 27,972
- Zbývá rozdělit: 0

Míra rozvoje oblasti Efektivní práce MÚ s uplatněnými vlastními preferencemi a po aktuální alokaci prostředků



Ukázka části obrazovky pro nastavení dílčích rozvojových úrovní v okně Úpravy rozpočtu Modelu 3

Model 4: Model udržitelného rozvoje podnikání⁴

Aplikace je členěna do následujících čtyř stránek:

1. **Model:** obsahuje níže uvedenou charakteristiku aplikace,
2. **Simulace:** hlavní okno, ve kterém lze simulaci parametrizovat a zároveň sledovat odpovídající výsledky, spouštět řešení buď po krocích nebo jednorázově a ukládat vybrané výsledky do tabulky.
3. **Výsledky:** výsledná tabulka, umožňující archivaci klíčových výsledků a jim odpovídajících parametrů
4. **Parametry:** možnost nastavení vybraných parametrů

Popis

Tato aplikace představuje **tréninkovou platformu**, sloužící k osvojení základních principů práce se simulačními modely. Nemá tedy žádnou konkrétní vazbu na Strmilov a do participativního portálu je zařazena proto, že na rozdíl od v projektu PIUS **vyvinutého volně konfigurovatelného modelu udržitelného rozvoje**, má veřejně zdokumentovanou funkční strukturu i parametrizaci, umožňující bezproblémovou analýzu časového vývoje i návrh perspektivních řešení. Modelové město v tomto zadání koordinuje žádoucí rozvoj podnikání a růst počtu obyvatel s nezbytnými omezeními, představovanými zejména celkovou výměrou jeho stavebních pozemků a výší daňových příjmů, ze kterých tyto aktivity financuje v následujících třech klíčových oblastech:

- Podpora podnikání,
- Dostupnost bydlení,
- Snížení nezaměstnanosti,

prostřednictvím šesti strategií:

- **Podpora vzniku nových firem (S1):** v rámci této strategie vytváří město administrativní prostor pro vznik nových firem. Čím vyšší je tato hodnota, tím více podniků zde může být teoreticky založeno nad rámec standardních opatření. Počet reálně vzniklých firem je ale prakticky omezen dostupnou půdou, počtem a strukturou pracovních sil nebo podílem potenciálních investorů v populaci. Hodnota 0%, nastavená na posuvníku S1 na stránce **Simulace** znamená, že ve zvoleném simulačním intervalu město tuto strategii neuplatňuje vůbec a podnikatelský sektor se reprodukuje výhradně ve vlastní režii. Hodnota 50% naopak říká, že v průběhu jednoho výpočetního kroku simulace, což je 5 let, je město ochotno podpořit vznik až polovičního množství firem, které zde byly na začátku období. Jde o klasickou úlohu diskontace, kterou lze zjednodušeně interpretovat tak, že bylo-li v roce 0 ve městě 200 firem, pak v roce (0 + 5) let jich může být díky této strategii nejméně o dalších 100 více, tj. minimální roční navýšení může být cca 20. Je ale zřejmé, že takto vysoké nárůsty není možné prakticky realizovat z důvodu výše zmíněných omezení. Na druhou stranu není chybou tento prostor vytvořit, protože vnitřní regulační mechanismy nežádoucí nárůst vždy omezí.
- **Podpora likvidace objektů zaniklých firem (S2):** jde o administrativní podporu podobného charakteru jako v předchozím případě. Nastavenou procentní hodnotu je proto možné interpretovat stejným způsobem, ale vztahuje se pouze na zanikající firmy, jichž je řádově méně, než těch nově zakládaných. Hlavním cílem S2 je vytvoření fyzického prostoru a uvolnění lidských zdrojů pro nově vznikající podniky.

⁴ https://forio.com/app/strmilovsko/model_4_sd_cvicny/index.html#uvod.html

- **Podpora likvidace nevyhovujících obydlí (S3):** tento rozvojový program umožňuje rychlejší likvidaci nevhodných obydlí a chudinských čtvrtí (slumů), které snižují atraktivitu města a nejsou vhodným typem bydlení pro žádoucí třídu kvalifikovaných pracovníků. Na stránce **Simulace** se volí přídavná demoliční míra, odvozená od počtu těchto objektů na začátku simulačního období a zvyšující v této relaci jejich dodatečně odstraňované množství. Opět se jedná o vytvoření dodatečného administrativního prostoru, vedoucího k žádoucí sociální restrukturalizaci, podmiňující rozvoj podnikání a růst daňových příjmů.
- **Podpora výstavby bytů pro kvalifikované zaměstnance (S4):** i tato iniciativa souvisí se žádoucími společenskými změnami. Vytváří dodatečný prostor pro realizaci bydlení, odpovídajícího potřebám a rozsahu této sociální skupiny. Na stránce **Simulace** se volí přídavná míra výstavby, odvozená od počtu objektů existujících na začátku simulačního období a zvyšující v této relaci jejich dodatečně vybudované množství.
- **Podpora zaměstnanosti (S5):** programy města pro podnikatele, motivující je k vytváření pracovních míst pro nízkopříjmové a sociálně slabé skupiny. Na stránce **Simulace** se volí dodatečná míra vytváření nových pracovních pozic, odvozená od velikosti dotčené části populace na začátku simulačního období a zvyšující v této relaci celkovou pracovní nabídku.
- **Podpora vzdělávacích a rekvalifikačních programů (S6):** míra podpory určené k přechodu ze stavu nezaměstnanosti nebo nekvalifikované práce do stavu kvalifikovaných zaměstnanců. Na stránce **Simulace** se volí dodatečná míra nabídky těchto programů, vedoucích k rychlejší restrukturalizaci pracovníků.

Práceschopné obyvatele dělí model do tří skupin takto:

- **Nezaměstnaní nebo nekvalifikovaní lidé** se žádnými nebo nízkými příjmy, kteří mají problémy s bydlením a potenciálně znamenají i rozpočtovou zátěž,
- **Střední vrstva kvalifikovaných pracujících**, která by měla být co nejširší,
- **Třída vrcholových odborníků, lídrů, podnikatelů a manažerů.**

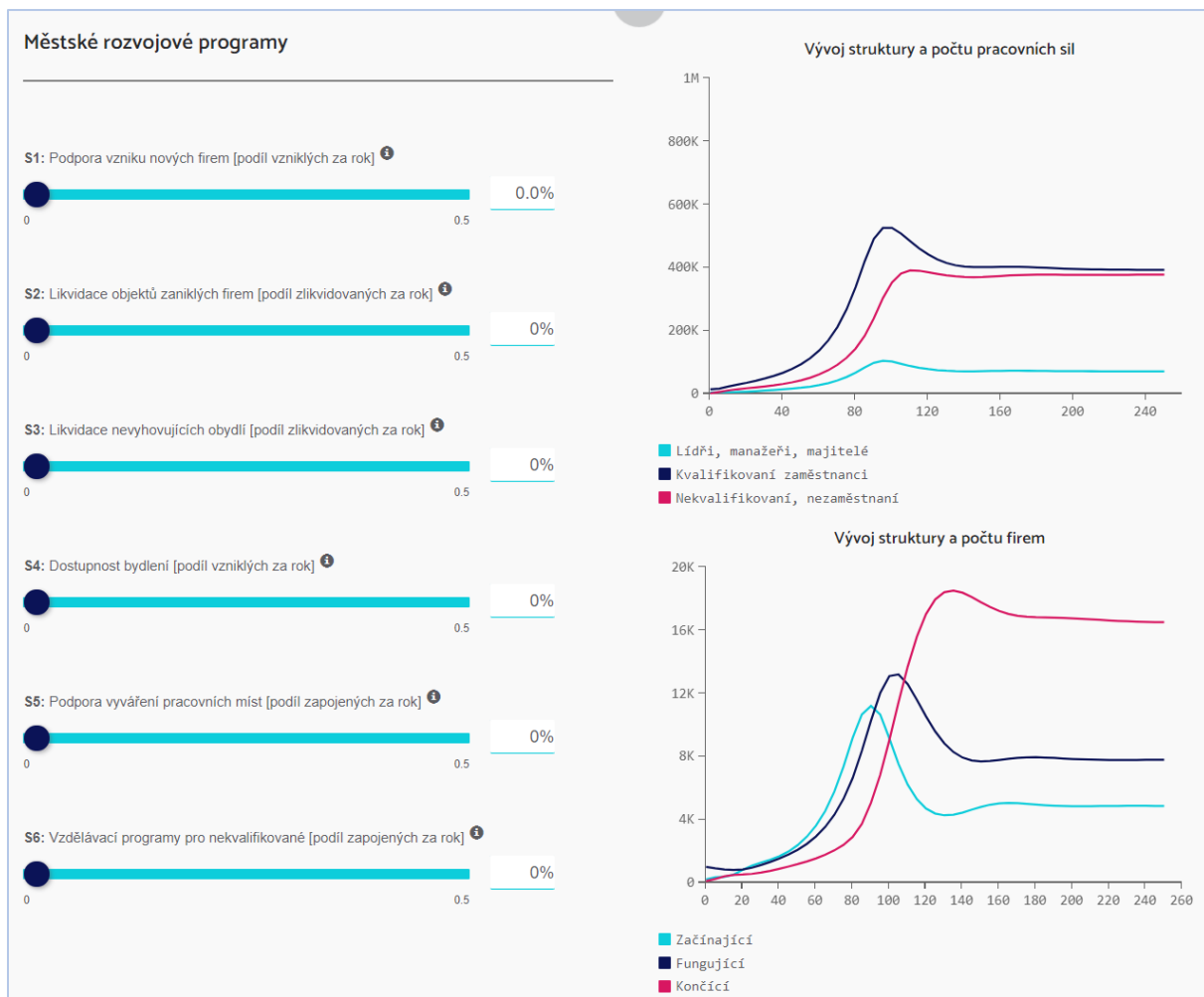
Každá z těchto skupin je charakterizována svými demografickými parametry (porodnost, úmrtnost, počet lidí ve společné domácnosti). Také se vzájemně liší názory na atraktivitu města, podmiňujícími jejich míry příchodu a odchodu nebo typem bydlení, které si mohou dovolit (S3, S4). S přispěním či vlivem absence rozvojových iniciativ se mohou obyvatelé mezi kategoriemi obousměrně přesouvat.

Aktivně pracující zástupci střední a vyšší třídy působí v podnicích tří kategorií:

- **Začínající firmy**, které jsou předmětem strategické rozvojové podpory (S1),
- **Stabilně fungující podniky**, které přinášejí do městské pokladny nejvyšší podíl příjmů, vytvářejí pracovní pozice (S5) a školí na ně potřebné pracovníky (S6).
- **Firmy, končící** z jakéhokoli důvodu svoji činnost, k čemuž mohou využít program S2.

Náklady veškerých městských iniciativ jsou hrazeny výhradně z daňových příjmů, vybraných od jeho fyzických i právnických osob. Výpočetní model je přitom nastaven tak, že neomezeně financuje veškeré započaté aktivity, ale automaticky přitom zvyšuje **celkovou míru daňového zatížení**, a to až do nereálných hodnot. Jsou-li takové případy opodstatněné, musí být řešeny s využitím externích zdrojů. Míra daňové zátěže by totiž neměla překročit cca 40%. O působení jednotlivých strategií se přesvědčíme například srovnáním výchozí varianty s kompletně nulovými výdaji na rozvoj, kdy jsou všechny posuvníky stránky **Simulace** ve výchozí pozici 0% se scénáři, uvažujícími jejich nastavení na 50% a 100% rozsahu, tj. zavádějícími rozvojové míry 25% a 50%. Nulová varianta se díky daňové zátěži 223% okamžitě prezentuje jako nereálná. Město má tak málo lidí a firem, že nejsou schopni financovat ani jeho základní provoz. Nevyhovující je i struktura lidských zdrojů a většina podniků a z toho důvodu také zaniká. Také 50% scénář není optimální. I když vytvořil nejrozsáhlejší střední třídu, stále bojuje s relativně nízkým počtem firem a tím i vysokou mírou zdanění. Nejlepší výsledky proto dává scénář poslední, kdy míra zdanění postupně klesne z úvodních 41% na 33%. Také vzroste počet začínajících a produkujících firem a sníží se počet těch zanikajících.

Uvedený příklad je pouze ilustrativní a existují i promyšlenější varianty s diverzifikovanými strategiemi, které jsem nejúčinnější v krokovacím režimu. Pozornému čtenáři jistě neuniklo, že model díky svým interním regulačním principům dokáže i z nadsazených hodnot samostatně dospět k relativně přijatelnému řešení. Na druhé straně je ale pravda, že ne každému uživateli může toto instantní řešení vyhovovat ať už svojí strukturou, nebo velikostí jednotlivých indikátorů. Navíc obvykle neplatí, že město je připraveno realizovat všechny strategie najednou a začít s nimi hned na začátku experimentu. Za tímto účelem byla do aplikace přidána stránka **Parametrizace**, ve které lze nastavit počáteční časy uplatnění dílčích strategií. Kromě nich je ale v modelu po úpravě uživatelského rozhraní možno modifikovat desítky dalších vestavěných konstant a funkčních průběhů, které ho co nejvěrohodněji přiblíží požadované realitě.



Ukázka části obrazovky s nulovými strategickými koeficienty a jim odpovídajícími výstupy v Modelu 4

Model 5: Konfigurovatelný model udržitelného rozvoje⁵

Aplikace je členěna do následujících čtyř stránek:

1. **Model:** obsahuje níže uvedenou charakteristiku aplikace,
2. **Simulace:** hlavní okno, ve kterém lze simulaci parametrizovat a zároveň sledovat odpovídající výsledky, spouštět řešení buď po krocích nebo jednorázově a ukládat vybrané výsledky do tabulky.
3. **Výsledky:** výsledná tabulka, umožňující archivaci klíčových výsledků a jim odpovídajících parametrů
4. **Parametry:** informativní výčet několika set parametrů, které model obsahuje

Popis

Jde o strukturně i parametricky konfigurovatelný **model udržitelného rozvoje města**, jehož strategické priority zahrnují všechny čtyři **základní oblasti**:

- Správu, plánování a řízení,
- Komunitu, občanské aktivity a městské služby,
- Životní prostředí,
- Podnikání a související infrastrukturu.

Model se implementuje prostřednictvím následujících **subsystémů**:

1. Podnikání,
2. Doprava,
3. Energie,
4. Odpady,
5. Emise,
6. Infrastruktura,
7. Bydlení,
8. Rekreační a volný čas,
9. Služby,
10. Vodní zdroje,
11. Elektromobilita a
12. Smart technologie,

které jsou sice do značné míry autonomní, avšak zároveň jsou i vzájemně propojeny prostřednictvím následujících **sdílených zdrojů**:

- Lidské,
- Finanční,
- Vodní,
- Pozemkové,
- Dopravní,
- Energetické,
- Životní prostředí.

⁵ https://forio.com/app/strmilovsko/model_5_sd_udrizitelnost/index.html#uvod.html

Většina z těchto zdrojů je hůře obnovitelná, takže v nepříznivé vzájemné kombinaci představují potenciální **rozvojová omezení a rizika**. Výstup každého subsystému je přes specifickou subjektivní funkci přiveden do výsledného váženého a normovaného součtu, vyjadřujícího momentální úroveň **celkové atraktivity města**. Ta se pak stává základním rozhodovacím faktorem pro **příchod, setrvání nebo odchod obyvatel z města**. Jako další migrační faktor v modelu působí ještě nabídka bydlení. Jediným **zdrojem městských příjmů** jsou různé formy daní, vybíraných od místních fyzických a právnických osob.

Díky své obecnosti a integrujícímu charakteru se takto navržený model nemůže zabývat příliš specifickou problematikou. Jeho přednost je ale v tom, že v dlouhodobém horizontu dokáže propojit řadu těsněji či volněji a pomaleji nebo rychleji souvisejících iniciativ, vyčíslit jejich momentální **synergický efekt a predikovat jeho vývoj v čase**. Protože cílem předkládané pilotní verze modelu je sběr uživatelských komentářů, je záměrně strukturována i konfigurována co nejobecněji, tj. tak, aby oslovila široký okruh potenciálních zájemců. Jejich náměty i reálnost prostředí lze zohledňovat příslušnými modifikacemi struktury (vypnutí irelevantních funkcí nebo přidání nových) i úpravou parametrů (kalibrace místními daty a expertními odhady). Určitou představu o vnitřní členitosti a flexibilitě modelu poskytuje i výčet jeho nastavitelných položek na stránce **Parametry**.

Výhodou použité modelovací technologie je její vnitřní srozumitelnost a vizuální forma implementace. Proto bude-li model dostatečně adaptován na místní podmínky, uživatelé by si jej měli po základním zaškolení rychle osvojit.

Simulace

Vzhledem ke značné variabilitě modelu představuje tato stránka pouze ukázkou možné formy jeho uživatelského rozhraní a logiky ovládání. V její levé části jsou vybrané strukturované rozhodovací parametry včetně realistických intervalů pracovních hodnot. Na pravé straně se nacházejí nejdůležitější indikátory celkové úspěšnosti města, zde představované zejména počtem obyvatel, celkovou atraktivitou a kumulovanou mírou naplnění městské pokladny.

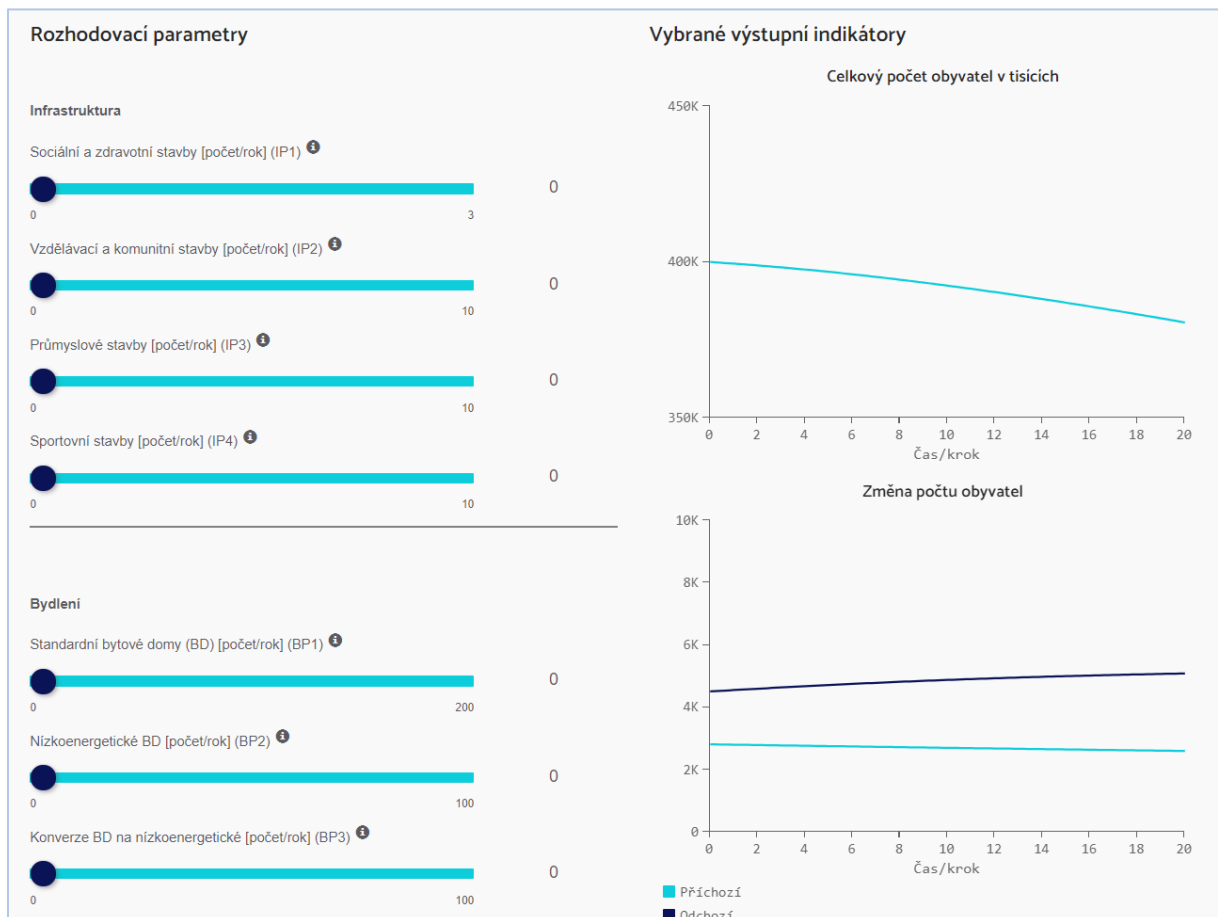
V krokovacím režimu, který je pro práci s modelem typický, je třeba dříve nastavené hodnoty parametrů periodicky revidovat, podobně jako se každoročně aktualizuje městský rozpočet. Pokud k jejich změně z (k)roku na (k)rok nedojde, automaticky se přebírají údaje z předchozího období. Skutečná realizace zvolené investice pak probíhá i v průběhu dalších let a již plně v režii modelu, aniž by ji bylo třeba opakovaně zadávat. Proto rozhodne-li se město v konkrétním roce investovat například do výstavby sociálního nebo zdravotního zařízení, dojde k jejímu dokončení během několika následujících let, i když se tato položka v dalších ročních rozpočtech explicitně neobjevuje. Související finance jsou ale v čase realizace čerpány nepřetržitě. Krokovací režim s neměnnými úvodními hodnotami vede na stejné výsledky, jako funkce výpočtu chování pro celé simulační období s konstantními parametry, aktivovaná tlačítkem **Komplet**. Cílem simulace je:

1. Přivést do města žádoucí počet nových obyvatel a stabilizovat obyvatele stávající,
2. Šetrně nakládat s pomalu obnovitelnými zdroji,
3. Udržovat vyrovnaný rozpočet.

Při ovládání aplikace je vhodné respektovat následující doporučení:

- Před zahájením každého experimentu je třeba model uvést do výchozího nastavení (**Reset**).
- Řešení lze realizovat postupně vždy po deseti časových jednotkách (volba **Krok**) a v každém kroku pak zadávat nová rozhodnutí. V tomto režimu se **Reset** provádí až po proběhnutí celého experimentu, tj. po absolvování požadovaného počtu kroků mezi a jeho začátkem a koncem.

- Volbou **Komplet** se simuluje časový vývoj v rámci celého období s konstantními parametry, nastavenými pro první krok. Je zřejmé, že takto získané výsledky nejsou realistické, neboť předpokládají nulové manažerské zásahy a stále stejné investice do totožných aktivit po celou dobu simulace. Na druhou stranu poskytuje rychlou orientační informaci o možných vývojových trendech, což může být užitečné zejména ve fázi úvodního hledání perspektivních strategií. Lepší variantou využití volby **Komplet** je ale dokončení simulace, dovedené předtím v krokovacím režimu do jistého stádia.
- Tlačítkem **Ulož** se anonymně uloží aktuální data do tabulky na stránce **Výsledky**. Bez této volby dojde po **Resetu** k jejich nevratné ztrátě.



Ukázka části obrazovky s nulovými strategickými koeficienty a jim odpovídajícími výstupy v Modelu 5

Formulář 1: Rozvojová rizika Strmilovska⁶

Místní rozvoj naplňuje vizi obce prostřednictvím strategií, vedoucích ke konkrétním výstupům. Ty mohou mít jak investiční, tak neinvestiční charakter, být jednorázové nebo opakující se, a řešit buď aktuálně vznikající problémy nebo se zaměřovat na dlouhodobou prevenci. Aby byly přijaté strategie co nejúčinnější, je při jejich návrhu třeba minimalizovat i případná rizika, způsobená například nedoceněním budoucího významu některé prozatím zdánlivě méně významné oblasti. I z tohoto důvodu je řízení rizik důležitou součástí správních a manažerských procesů na všech úrovních. Smyslem této aktivity je proto nalezení, kategorizace a kvantifikace místních rizik, pro která pak mohou být definovány konkrétní způsoby jejich minimalizace, monitorování a řízení.

Potíž s riziky ale bývá v tom, že administrativně navržený systém si obvykle poradí s jasně definovanými stavy, ale ne vždy umí účinně čelit jejich různě intenzivním kombinacím nebo pomalu a nenápadně narůstajícím problémům. Jedním z důvodů bývá i to, že standardy řízení rizik se zaměřují spíše na jasně měřitelné důsledky a nevěnují pozornost jejich zdánlivě nerizikovým příčinám. Ty, pokud jsou posuzovány izolovaně a bez vzájemných souvislostí skutečně nemusí mít fatální dopady. Jejich vzájemně se posilující časová souhra však může být od určitých vývojových fází řešitelná jen obtížně.

Cílem předkládaného interaktivního participačního formuláře je proto společné vytváření a aktualizace **seznamu typických strmilovských rizik** ve všech čtyřech základních rozvojových oblastech:

1. **Správa a řízení:** rizika, týkající se struktury, práce a komunikace městského úřadu. Patřit by sem mohla například nízká míra či nesoustavnost osobnostního a profesního rozvoje jednotlivců, nedostatečná úroveň vzájemné důvěry, existence vzájemně soupeřících skupin, vysoká centralizace, nesystematická týmová práce, přetížení zastupitelů nebo úředníků, ztráta motivace, chybějící procesní standardy, komunikační bariéry, nedostatečné technické zázemí apod. I kdyby tato kategorie nebyla příliš rozsáhlá, přiblíží občanům problémy a omezení, se kterým musí zastupitelé i pracovníci úřadu každodenně potýkat.
2. **Komunita, občané, služby:** půjde zřejmě o nejobsáhlejší sekci, do které je kromě zjevných rizik, souvisejících s bydlením, pracovními příležitostmi, dopravní dostupností, vzděláváním, službami nebo kulturou a volnočasovými aktivitami možné zařadit také obecnější a hůře uchopitelná témata, týkající se například stárnoucí populace, osamělosti a izolace, negativních dopadů digitalizace, snižování sociální soudržnosti, horšících se sousedských vztahů, problematiky civilizačních chorob nebo výskytu s prevence sociálně-patologických jevů.
3. **Životní prostředí:** rizika související s odpady, ovzduším (spalování, doprava), vodou (znečištění, nedostatek, kvalita), přírodou (rozloha, dostupnost, flóra, fauna), živelnými událostmi (kroupy, vítr) nebo nadměrnou koncentrací návštěvníků.
4. **Podnikání a infrastruktura:** specifickou infrastrukturu pro podnikání reprezentují průmyslové zóny nebo k podnikání využitelné objekty, budované či podpořené městem. Řada průmyslových infrastrukturních prvků je sdílená s obyvateli (voda, energie, doprava, odpady) a tento sektor může pozitivně i negativně ovlivňovat jak spokojenost občanů, tak i životní prostředí. Kromě toho je důležitým zdrojem rozpočtových příjmů. Vhodné nastavení parametrů pro přijatelnou koexistenci podnikání a bydlení je důležitým úkolem zejména správních orgánů větších sídel.

a stanovení kategoriální subjektivní míry jejich:

- **Závažnosti,**
- **Připravenosti** města čelit riziku (míry všeobecného povědomí).

Nejvýše klasifikované jevy budou následně zohledněny při přípravě i průběžné aktualizaci místních strategických plánů.

⁶ <https://bit.ly/3oWAayo>



Rozvojová rizika Strmilovska

Cílem tohoto průzkumu je společná identifikace potenciálních rizik, zejména ve společenské a komunitní oblasti. Zájemci se mohou vyjádřit k rizikům, prezentovaným v jednotlivých sekcích, nebo mohou vždy na konci sekce doplnit vlastní rizika, názory a komentáře. Aby bylo možné rizikům účinně předcházet, je třeba kromě popisu znát i závažnost jejich dopadů a současnou úroveň místní připravenosti jim čelit.

[Přihlaste se do Googlu](#), abyste mohli uložit dosavadní postup. [Další informace](#)

[Další](#) [Vymazat formulář](#)

Úvodní stránka formuláře pro sběr strmilovských rizik

Formulář 2: Struktura, harmonogram a priority ve strategickém plánu Strmilovska 21-26⁷

Strategie je naplňování vize města nebo jeho prioritních oblastí pomocí konkrétních, měřitelných aktivit. Identifikace s vizí má vždy dlouhodobý charakter a proto se i strategie sestavují jako víceleté. Protože hodně vzdálenou budoucnost nelze odhadnout úplně přesně, bývají jejich součástí také akční plány, konkrétněji řešící rozvojové činnosti v kratším časovém intervalu - typicky jde o rok nebo dva. Další specifickou vlastností strategií je, že musí vytvořit logickou strukturu mezi jedinou vstupní vizí či několika prioritami na straně jedné a desítkami nebo stovkami dílčích realizačních aktivit na straně druhé. Čím větší nebo vnitřně členitější město je, tím rozsáhlejší může být i tato mezilehlá hierarchická struktura.

Strmilov svůj rozvoj aktuálně směřuje do šesti prioritních oblastí, obsahujících dohromady 52 aktivit různého rozsahu. Cílem tohoto formuláře je seznámit občany přehledně s jejich aktuální strukturou a zároveň dát zájemcům možnost vyjádřit vlastní realizační preference z hlediska času i významu. Konkrétní způsob využití je zřejmý ze vzhledu formuláře – všechny zde uvedené aktivity by měly být uskutečněny v průběhu let 2021 – 2026 podle momentálních potřeb a prostředků. Jakýkoli vlastní časový návrh společně s jeho vnímanou prioritou lze do formuláře vyznačit a případně i zdůvodnit v poli pro komentáře.

⁷ <https://bit.ly/3xo7y5a>



Rozvojové aktivity Strmilovska

Strmilov směřuje svůj rozvoj do šesti prioritních oblastí, obsahujících dohromady 52 aktivit různého rozsahu – viz příslušný strategický dokument na stránkách městského úřadu:
<https://www.strmilovsko.cz/urad/strategicky-plan-strmilova-na-roky-2021-2026/>

Cílem této aplikace je seznámit občany přehledně s jejich aktuální strukturou a zároveň dát zájemcům možnost vyjádřit vlastní realizační preference z hlediska času i významu. K argumentační podpoře vlastních námětů lze využít také interaktivní nástroj pro dlouhodobé finanční plánování schválených rozvojových směrů.

Konkrétní způsob využití je zřejmý ze vzhledu formuláře – všechny zde uvedené aktivity by měly být uskutečněny v průběhu let 2021 – 2026 podle momentálních potřeb a prostředků. Jakýkoli konkrétnější časový návrh lze do formuláře vyznačit a případně i v komentářích zdůvodnit. Sekce Komentáře a návrhy kromě toho slouží také k přidávání nově navrhovaných činností nebo ke zdůvodnění zadaných uživatelských priorit.

[Přihlaste se do Googlu](#), abyste mohli uložit dosavadní postup. [Další informace](#)

[Další](#) [Vymazat formulář](#)

Úvodní stránka formuláře pro prohlížení, úpravy a komentáře strategického plánu Strmilovska